

Latvijas 2011. gada komandu čempionāta augstākās līgas

NOLIKUMS

1. Izspēles kārtība

- 1.1. Turnīrs notiek pēc riņķa sistēmas, FIDE noteikumi.
- 1.2. Sacensību organizatori sastāda kalendāra projektu un izsūta komandu kapteiņiem pa e-pastu saskaņā ar nolikuma punktu 2.4.
- 1.3. Sacensības notiek pa Latvijas Šaha klubiem. Mači tiek organizēti šādos veidos:
 - 1.3.1. Sabraukumos. Sabraukumu norises vietu un laiku nosaka sacensību organizatori, ņemot vērā komandu noteiktos ierobežojumus un izteiktās vēlmes. Par sabraukuma organizēšanu atbild mājinieku komanda. Tai ir jānodrošina:
 - 1.3.1.1. Spēļu zāle, to pilnībā apmaksājot no kluba līdzekļiem.
 - 1.3.1.2. Ja nepieciešams, jāorganizē naktsmītnes atbraukušajām komandām un tiesnesim. Tiesneša naktsmītnes apmaksā sacensību organizatori. Atbraukušās komandas naktsmītnes apmaksā pašas.
 - 1.3.2. Atsevišķi mači komandām ērtā laikā. Komandas, kas atrodas ģeogrāfiski tuvu cita citai, izspēlē atsevišķus mačus. Sacensību organizatori nosaka mājinieku komandu un aptuveno laiku. Par precīzu laiku var vienoties komandas. Ja komandas nespēj vienoties, tad sacensību organizatori ir tiesīgi nozīmēt mača norises laiku.
 - 1.3.3. Komandu kapteiņi, iesniedzot pieteikumu, norāda, vai viņu komanda dod priekšroku atsevišķiem mačiem vai sabraukumiem. Organizatori iespēju robežās ievēros komandu intereses.
 - 1.3.4. Finālposms. Finālposms notiek maijā vai jūnijā Rīgā. Tajā piedalās visas komandas. Iespējamie finālposma norises laiki tiks paziņoti kopā ar sacensību kalendāru. Finālposmu organizē Latvijas Šaha Federācija.
- 1.4. Laika kontrole: viena stunda 30 minūtes uz partiju katram dalībniekam plus 30 sekundes par katru izdarīto gājienu (1.30+30).
- 1.5. Mači notiek pie pieciem galdiņiem. Pie 5. galda ir jāspēlē sievietei.
- 1.6. Turnīrā plānots FIDE ELO aprēķins.

2. Datumi

- 2.1. Sacensības notiek no 2011. gada februāra līdz 2011. gada jūnijam.
- 2.2. Komandas pieteikšanās termiņš ir 2010. gada 15. janvāris. Šajā pieteikumā jānorāda komandas nosaukums, atrašanās vieta (mājas spēļu aizvadīšanai), kapteinis un kapteiņa kontaktinformācija (telefons un e-pasts), kura tiks izmantota informācijas apmaiņai ar komandām, kā arī kluba otras komandas nosaukums, ja klubam ir komanda, kas piedalīsies pirmajā līgā. Vienlaicīgi ar šo pieteikumu, komandu kapteiņiem ir jāiesniedz saraksts ar datumiem, kad komanda nevar aizvadīt mačus. **Pieteikuma noformēšanai izmantojama LŠF piedāvātā pieteikuma forma.**
- 2.3. Komandas pieteikums ar precīziem spēlētājiem un to secību komandā jāiesniedz līdz 2011. gada 30. janvārim.
- 2.4. Līdz 2011. gada 1. februārim organizatori apņemas izstrādāt kalendāra projektu un izsūtīt to komandu kapteiņiem pa e-pastu. Ja komandu neapmierina sastādītais kalendārs, komandas kapteinim tas jādara zināms organizatoriem piecu dienu laikā

- no kalendāra izsūtīšanas dienas. Ja komandas kapteinis piecu dienu laikā nav atbildējis, tiek uzskatīts, ka viņu kalendārs apmierina.
- 2.5. Pēc konsultācijām ar komandu kapteiņiem organizatori izveido kalendāra galīgo versiju un izsūta komandu kapteiņiem. Pēc kalendāra galīgās versijas izveides, komandas tajā var pieprasīt ieviest izmaiņas tikai neparedzētos gadījumos. Izmaiņas ir ieviešamas, ja tām piekrīt sacensību galvenais tiesnesis, organizatori un visas iesaistītās komandas.
 - 2.6. Ja komanda neierodas uz maču noteiktā laikā, mačs tiek uzsākts bez komandas līdzdalības, palaižot tās dalībniekiem apdomas laiku, izņemot 2.7. punktā minētos gadījumus. Komanda ir tiesīga uzsākt maču tikai tad, ja ir ieradusies vismaz 3 spēlētāji. Ja komanda kavē vairāk kā vienu stundu, skaitot no brīža, kad ir palaisti pulksteņi, tai tiek piešķirts zaudējums ar rezultātu 0:5.
 - 2.7. Ja izbraukuma komanda kavē uz maču objektīvu iemeslu dēļ, tā telefoniski informē mača galveno tiesnesi, un mačs var tikt pārcelts uz laiku līdz vienai stundai.
 - 2.8. Komandas dalības maksa un Latvijas Šaha Federācijas biedru naudas ir jāsamaksā līdz 2011. gada 1. februārim. Organizatori ir tiesīgi izslēgt komandas no sacensībām, ja dalības maksa netiek nomaksāta norādītajā termiņā. Ja norādītajā termiņā kāda no komandām dalībniekiem nav nomaksājusi Latvijas Šaha Federācijas biedru naudu, organizatori ir tiesīgi viņu izslēgt no komandas pieteikuma. Gadījumā, ja klubam, kas veido komandu, juridisku iemeslu dēļ nav iespēju kļūt par Latvijas Šaha Federācijas biedru un tās sastāvā ir kāds dalībnieks, kas nav biedrs kādam no Latvijas Šaha Federācijas biedriem, tad par katru šādu dalībnieku ir jāsamaksā papildus 5 LVL pie komandas dalības maksas. Turpmāk 2011. gadā šis dalībnieks tiks pielīdzināts tām personām, kas ir biedri kādam no Latvijas Šaha Federācijas biedriem.
 - 2.9. Pirms turnīra sākuma Rīgas Šaha federācijā notiek sacensību izloze, kuras laikā komandām tiek piešķirti tabulas numuri. Precīzs datums tiks paziņots vismaz nedēļu pirms izlozes. Komandas numuru izvelk komandas kapteinis vai cits komandas pārstāvis. Ja komandas pārstāvji nepiedalās izlozē, tad to izdara persona, kas nav citas komandas spēlētājs. Izlozes brīdī ir klāt vismaz 5 liecinieki, kas vajadzības gadījumā varēs apliecināt procesa atbilstību šim punktam.

3. Dalībnieki

- 3.1. Sacensībās piedalās Latvijas klubu komandas.
- 3.2. Turnīrā vietu ir garantējušas šādu klubu komandas:
 - 3.2.1. 2010. gada Latvijas komandu čempionāta pirmo astoņu vietu ieguvēji: RTU, Ventspils, Jelgava, Liepāja, EST Chess Team, Mālpils/Vangaži, Venta un Rīgas Šaha skola.
 - 3.2.2. No Latvijas 2010. gada klubu kausa kvalificējušās Rēzekne un F. Circeņa šaha klubs.
 - 3.2.3. Organizatoriem ir tiesības pēc saviem ieskatiem pielaist augstākajai līgai citas komandas, aizstājot komandas, kas no savām tiesībām ir atteikušās vai palielinot komandu skaitu augstākajā līgā līdz 12.
- 3.3. 2011. gada pirmās 7 vietas ieguvušie klubi garantē tiesības piedalīties 2012. gada Latvijas komandu čempionāta augstākajā līgā.
- 3.4. Komandas kapteinis 2.3. punktā noteiktajā termiņā iesniedz pieteikumu, kurā ir ne vairāk kā 15 dalībnieku. Komandas pieteikumā dalībniekiem tiek nepārprotami *norādīta secība*, ko pēc pieteikuma iesniegšanas termiņa beigām mainīt nevar.

- 3.5. Komandas pieteikumu sezonas laikā drīkst *papildināt ar diviem spēlētājiem*, nepārprotami norādot vietu, kurā tie tiek ievietoti komandas spēlētāju secībā. No jauna pieteiktais spēlētājs drīkst spēlēt ne agrāk kā 2 nedēļas pēc pieteikšanas. Piesakot jaunus spēlētājus, nedrīkst pārkāpt 3.4. punktā norādīto pieteikumā esošo spēlētāju skaita ierobežojumu.
- 3.6. Uz katru maču komanda iesniedz sastāva pieteikumu, kas sastāv no *pieciem* dalībniekiem. Galdiņu secību nosaka spēlētāju secība 3.4. minētajā komandas pieteikumā. Izņēmums ir sievietes galdiņš, pie kura jāspēlē komandas pieteikumā viszemāk esošajai sievietei no mača pieteikumā iekļautajām. Ja mačā nepiedalās komandas kapteinis, mača pieteikumā tiek norādīts dalībnieks, kas izpilda kapteiņa pienākumus.
- 3.7. Klubs drīkst katram mačam pieteikt 2 spēlētājus no savas 1. līgas komandas, ievērojot šādus nosacījumus:
 - 3.7.1. Katrs 1. līgas komandas spēlētājs var spēlēt ne vairāk kā 3 mačus augstākās līgas komandas sastāvā.
 - 3.7.2. Pirmās līgas komandas spēlētāji tiek uzskatīti par pēdējiem numuriem augstākās līgas komandas pieteikumā, t.i., tiem jāspēlē pie pēdējiem galdiņiem, savstarpēji ievērojot pirmās komandas pieteikumu secību.
- 3.8. Sastāva pieteikumu uz konkrēto maču, komandas kapteinis iesniedz galvenajam tiesnesim ne mazāk kā 24 stundas pirms mača sākuma. Ja tiek organizēts sabraukums, tad uz otrajiem un vēlākiem mačiem sabraukuma ietvaros šo punktu drīkst neievērot un iesniegt sastāvu tieši pirms mača. Iesniegtie sastāvi ir publiski pieejami un galvenajam tiesnesim ir pienākums pēc komandu kapteiņu pieprasījuma tos darīt zināmus citām komandām telefoniski vai pa e-pastu. Iesniegtajos pieteikumos izmaiņas drīkst izdarīt tikai neparedzētos gadījumos ar mača tiesneša atļauju.

4. Vietu noteikšana

- 4.1. Par katru uzvarēto maču komanda saņem divus punktus, neatkarīgi, ar kādu rezultātu mačs ir uzvarēts. Par neizšķirtu maču komanda saņem vienu punktu. Par zaudētu maču komanda punktus nesaņem.
- 4.2. Komandu ieņemtās vietas tiek noteiktas pēc 4.1. punktā aprakstīto punktu summas jeb tā saucamajiem „lielajiem punktiem”. Ja šī summa ir vienāda, tad tiek izmantoti šādi papildrādītāji:
 - 4.2.1. Punktu skaits atsevišķās partijās jeb tā saucamie „mazie punkti”.
 - 4.2.2. Savstarpējais mačs vai mači.
 - 4.2.3. Ja visi minētie papildrādītāji ir vienādi, tiek nozīmēts papildus mačs.

5. Dalības maksa, apbalvošana un turnīra organizācija

- 5.1. Turnīru organizē Latvijas Šaha Federācija.
- 5.2. Turnīra dalības maksa ir 50 LVL par komandu, kas iemaksājama Latvijas Šaha Federācijas kontā LV76PARX0000245131011, Parex bankā saskaņā ar 2.8. punktu
- 5.3. Latvijas Šaha Federācija nodrošina ELO apskaiti, tiesnešu apmaksu, diplomus, medaļas, kā arī kausus pirmajām 3 vietām.
- 5.4. Ja izdosies piesaistīt sponsorus, tad iespējama svarīgāko maču translācija internetā, kā arī balvu fonds. **Organizatori patur tiesības mainīt turnīra nosaukumu atbilstoši sponsoru vēlmēm.**
- 5.5. Sacensību galvenais tiesnesis ir starptautiskās kategorijas tiesnesis Alberts Cimiņš.

- 5.6. Galvenais tiesnesis atbild par tiesnešu nozīmēšanu uz katru maču. Ja abu komandu kapteiņi neiebilst, atsevišķi mači var notikt bez tiesneša tiešas klātbūtnes. Strīdus gadījumus šādos mačos izskata sacensību galvenais tiesnesis neklātienē.
- 5.7. Organizatoru kontaktinformācija:
Turnīra direktors, LŠF valdes loceklis Egons Lavendelis:
egons.lavendelis@rtu.lv, +371 29876891.
Par finansu jautājumiem atbild LŠF ģenerālsekretāre Ilze Bērziņa:
ilze.beerzina@gmail.com, +371 29735840
- 5.8. Sacensību organizatori ir tiesīgi veikt nepieciešamās izmaiņas nolikumā, ja tās nepamatoti neaizskar kādas komandas intereses. Gadījumā, ja kāda komanda ir pārliecināta, ka nolikuma izmaiņas ir nepamatoti vērstas pret šo komandu, komandas kapteinis var iesniegt protestu, saskaņā ar nolikuma 6. sadaļu.

6. Protesti

- 6.1. Ja komanda pieļauj, ka sacensību nolikuma vai FIDE noteikumu neievērošanas rezultātā tai ir nodarīts kaitējums, tā var iesniegt protestu.
- 6.2. Protestu paraksta komandas kapteinis vai kapteiņa pienākumu izpildītājs, ja protests ir saistīts ar maču, kurā komandas kapteinis nepiedalās.
- 6.3. Iesniedzot protestu, jāiemaksā ķīlas nauda 50 Lati, kas tiek atgriezta, ja protests tiek apmierināts.
- 6.4. Ja protests ir saistīts ar konkrēta mača rezultātu, tad komandas kapteinis neparaksta mača protokolu un paziņo, ka iesniegs protestu. Protests iesniedzams mača tiesnesim divu stundu laikā pēc mača beigām. Par maču, kura protokolu ir parakstījuši abi kapteiņi, protesti netiek pieņemti, izņemot gadījumus, kad komanda, parakstot protokolu, nav bijusi informēta par notikušo pārkāpumu.
- 6.5. Protestu izskata galvenais tiesnesis 3 dienu laikā. Ja protestu iesniegusī komanda nav apmierināta ar pieņemto lēmumu, tā var iesniegt apelāciju Latvijas Šaha Federācijai, kuras pienākums ir ne vēlāk kā 2 nedēļu laikā sasaukt valdes sēdi un pieņemt lēmumu par apelācijas sūdzību.